

SOS DENGUE

Transmitida a partir do mosquito *Aedes Aegypti*, a dengue é uma doença viral que se espalha rapidamente. Para evitar sua proliferação é importante não deixar a água parada. A **Conasa Águas de Itapema** reforça a necessidade da população se unir em uma rede de apoio, mantendo recipientes como caixas d'água, tanques, barris e cisternas devidamente fechados, a fim de evitar o surgimento de novos casos da doença. Vale lembrar que o mosquito da dengue é também o transmissor do zika vírus e do chikungunya.

FIQUE ATENTO

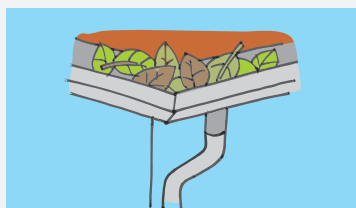
Eliminar, vedar e cuidar. Esses são os meios de evitar que o *Aedes aegypti* nasça e possa se transformar em vetor de doenças. O mosquito é semelhante a um pernilongo comum. As características que o diferenciam são o corpo escuro – cor café ou preto – rajado de listras brancas. É encontrado principalmente dentro das casas, debaixo de mesas, cadeiras e armários.

EVITE A PROLIFERAÇÃO DO MOSQUITO:



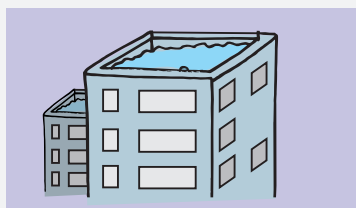
CAIXAS D'ÁGUA

Devem ficar vedadas e não devem ser cobertas por plástico ou calha porque esses materiais podem acumular água e servir de criadouros.



CALHAS

Devem ficar limpas e sem pontos de acúmulo de água. Folhas secas precisam ser retiradas para que a água não fique retida.



LAJES E MARQUISES

É importante manter o escoamento sempre desobstruído e sem depressões que possam causar o acúmulo de água.

SAIBA O QUE FAZER EM CASA:

- ▶ Não deixar água parada em pneus fora de uso. O ideal é fazer furos nestes pneus para evitar o acúmulo de água;
- ▶ A vasilha que fica abaixo dos vasos de plantas não pode ter água parada. Deixar estas vasilhas sempre secas ou cobri-las com areia;
- ▶ Vasilhas que servem para animais como gatos e cachorros beberem água devem ter a água trocada diariamente;
- ▶ Garrafas ou recipientes semelhantes devem ser armazenados em locais cobertos e de cabeça para baixo. Se não forem usados devem ser embrulhados em sacos e descartados no lixo;
- ▶ Não descartar lixo em terrenos baldios e manter a lata de lixo sempre bem fechada.